



PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA
YOGYAKARTA
DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA DAN OLAHRAGA
SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA
APLIKASI & GAME (D)
Jalan MT Haryono no 47 Yogyakarta 55141 Telp. (0273) 377740

PROPOSAL APLIKASI & GAME (D)

PENDAHULUAN

Game adalah sesuatu yang dapat dimainkan dengan aturan tertentu, sehingga ada yang menang dan yang kalah, biasanya dalam konteks tidak serius atau dengan tujuan belajar dan *refreshing*. Pada zaman modern sekarang ini anak muda lebih sering menghabiskan waktu untuk bermain game. Sayangnya anak muda zaman sekarang kurang memahami budaya kearifan lokal karena terpengaruh dengan game budaya luar. Oleh karena itu kami menciptakan game dengan tema kearifan lokal yang berjudul *Javanese Snakes and Ladders* yang bertujuan meningkatkan minat anak muda zaman sekarang untuk mempelajari budaya kearifan lokal yang saat ini kian memudar. Game ini berbasis ular tangga 1 lawan 1 yang terdiri atas papan ular tangga dan mata dadu untuk mengundi langkah pemain.



PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA
YOGYAKARTA
DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA DAN OLAHRAGA
SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA
APLIKASI & GAME (D)

Jalan MT Haryono no 47 Yogyakarta 55141 Telp. (0273) 377740

TIM MANAJEMEN

JHORG KURNIAWAN – KETUA
YUFA LINDUAJI – WAKIL KETUA

VISUAL

- AGENG GUNTR
- JALU UNGGAHONO
- M. HAFIEDZ

AUDIO

- PANJI AKBAR
- FARIZ ALTHAF
- AXCELLO TITAN

PROGRAMER

- JUNDI ERLANGGA
- FAIZ HAMKA
- ELUA RASENDRIYA
- KEYSIA GENDHIS
- ISYKURAF A JAUHAR
- RAYA AL GHAZALI



PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA
YOGYAKARTA
DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA DAN OLAHRAGA
SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA
APLIKASI & GAME (D)

Jalan MT Haryono no 47 Yogyakarta 55141 Telp. (0273) 377740

NAMA KEGIATAN

Membuat Game Javanese Snakes and Ladders

- A. Tema
Kearifan Lokal

- B. Tujuan
Untuk memperkenalkan budaya indonesia yang ada di Yogyakarta melalui game yang kami buat.

- C. Ide Pengembangan
Ide yang kami kembangkan berbentuk aplikasi game. Keunikan dari ide dan produk yang kami buat adalah kami membuat game yang mengandung unsur kebudayaan di Yogyakarta.

- D. Latar Belakang Singkat
Ide yang kami kembangkan berbentuk aplikasi game. Keunikan dari ide dan produk yang kami buat adalah game yang mengandung unsur kearifan lokal di Yogyakarta. Oleh karena itu kami menciptakan game dengan tema kearifan lokal yang berjudul Javanese Snakes and Ladders yang bertujuan meningkatkan minat anak muda zaman sekarang untuk mempelajari budaya kearifan lokal yang saat ini kian memudar. Game ini berbasis ular tangga 1 lawan 1 yang terdiri atas papan ular tangga dan mata dadu untuk mengundi langkah pemain.

- E. Nama Aplikasi
Javanese Snake and Ladder



PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA
YOGYAKARTA
DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA DAN OLAHRAGA
SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA
APLIKASI & GAME (D)

Jalan MT Haryono no 47 Yogyakarta 55141 Telp. (0273) 377740

Nama ini akan mudah diingat oleh masyarakat. Aplikasi ini akan menarik masyarakat untuk memainkan game ini terutama oleh anak-anak, karena game ini dapat mengedukasi anak-anak untuk bermain.

F. Rencana Pengembangan

Ilustrasi dan Keunikan

Aplikasi ini merupakan game yang serupa dengan game ular tangga, yang membedakan dari game ular tangga pada umumnya adalah terdapat unsur budaya lokal seperti batik, wayang, aksara jawa dan sebagainya.

Filosofi

Nama ini digunakan untuk mempermudah masyarakat untuk mengenal kearifan lokal melalui game.

G. Lokasi Penjualan

Disebuah stand yang berada di SMAN 7 Yogyakarta. Untuk resminya akan keluar beberapa bulan setelah pameran selesai (Bila ada yang minat)

H. Promosi

Kami akan mempromosikan game ini melalui sosial media (seperti : Instagram, Tik-Tok, Twitter, Facebook, dsb) dan secara langsung di masyarakat.

I. Harga

Untuk sementara harga yang akan kami tawarkan untuk mengeksplor game ini adalah Gratis

J. Target Pemasaran

Target pasar kami tertuju untuk semua kalangan muda atau kalangan tua