

STANT

"Anjaga Toegoe"

TIM MANAJEMEN

Fasilitator: Rahmad Fauzi

Ketua: Albrian Markhesywan Jeremias Topolega (Designer)

Wakil Ketua: Marcelino Budi Prakasya (Programer)

Dokumenter: -Bagus Raysca Widya Wardana

-Gandung Priambodo

Designer: -Narendra Rafie Fachrizal

-Muhammad nur syafa'at

-Ahmad Mualim Ridho

-Nathanael Bisma Narayan

-Yumna Nafisah Yahya

-Shivania Zahra Arashaa

-Nathanael Bisma Narayan

-Muhammad Ahza Ramadhan

-Muhammad Nova Irgiansyah

-Halim Mahmud Supardiyono

Inovator: Andrean Pratama Putra Ramadhan

LATAR BELAKANG

Kearifan lokal merupakan hal yang dimiliki masing masing daerah, terkhususnya Jawa. Sudah menjadi tugas kami dan kita semua untuk tetap memelihara dan melestarikannya. Dengan perkembangan teknologi saat ini, kami memutuskan untuk membuat aplikasi game dalam rangka memelihara dan melestarikan budaya Jawa.



TUJUAN PROJEK

Dengan kehadiran game yang kami ciptakan, kami bertujuan dan memiliki harapan agar budaya Jawa tetap dapat dijaga dan dilestarikan. Kami juga bertujuan agar budaya Jawa dapat lebih dicintai dan dikenal oleh masyarakat, atau bahkan mancanegara.

KEUNGGULAN PROJEK



- Keunggulan kami kita bisa mengenal budaya jawa atau lebih tepatnya jogja
- Kita punya fitur istimewa yang kita miliki yaitu kita tau pengertian bangunan/tokoh yang ada digame dengan cara mengklik bangunan atau tokoh tersebut
- Game ini bisa dimainkan dalam bahasa Inggris
- Game gratis

TARGET PEMASARAN

- Remaja dan Anak-anak
- Dalam Negeri dan Luar Negeri

ILUSTRASI GAME



KRITIK DAN SARAN:

+62 888-3939-406 (Albrian)
+62 882-3331-0268 (Gandung)