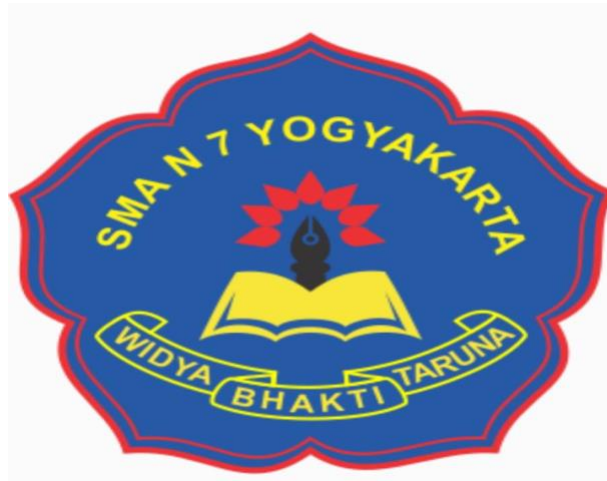


PROPOSAL APLIKASI GAME “C”

SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA



Bab 1: Pendahuluan

A. Latar Belakang

Kearifan lokal adalah budaya masyarakat turun temurun dan diwariskan dari generasi ke generasi melalui cerita dari mulut ke mulut. Kearifan lokal di Indonesia ada banyak sekali khususnya di Pulau Jawa. Contohnya: gudeg (makanan), Tugu (bangunan), Gagrak (Pakaian adat) dan masih banyak lagi. Oleh karena itu, kelompok proyek STANT ini terbentuk, yaitu untuk melestarikan dan memelihara kearifan lokal yang perlahan-lahan mulai memudar. Karena beragamnya kearifan lokal yang ada, maka kami mengembangkan kearifan lokal melalui dalam bentuk aplikasi game agar kearifan lokal tetap terjaga dan lestari. Selain itu, game ini bertujuan untuk menghibur penggunanya, namun juga digunakan untuk media belajar.

BAB 2 Isi

A. Tema kegiatan

Tema dari kegiatan ini adalah kearifan lokal. Karena kami menyadari bahwa pada zaman sekarang banyak sekali remaja yang gemar bermain game sehingga alangkah baiknya apabila kami memadukan kearifan lokal dengan kemajuan teknologi saat ini.

B. Sasaran/target pasar

Kami memiliki target pasar berupa anak-anak remaja. Oleh karena itu, kami mengembangkan game dengan perpaduan kearifan lokal dengan game yang bertema platformer, sehingga diharapkan hal ini akan menarik perhatian para remaja. Kami juga memiliki target pasar berupa pasar mancanegara. Maka dari itu, kami berencana untuk memberikan subtitle agar mereka dapat memahami dengan baik tentang budaya dan kearifan lokal Jawa.

C. Detail kegiatan

Susunan Panitia:

1. Programmer:

- Marcel/X5

2. Desain Karakter:

1. Gatotkaca dan Icon:

- Ara/X4
- Yumna/X4

2. Nyi Roro Kidul

- Rean/X6
- Rafie/X5

3. Prajurit Musuh:

- Bagus/X6

4. Burung:

- Faat/X5

5. Tanah dan rumput:

- Albrian/X5

6. Tugu:

- Ridho/X6

7. Awan corak Batik Mega Mendung:

- Nathan/X5

8. Tulisan Aksara Jawa

- Ahza/X5
- Halim/X5
- Nova/X5
- Gandung/X6

D. Rencana Anggaran

Karena kami akan mengupload game ini dengan menggunakan akun di play store, tentu itu akan membutuhkan dana. Dana yang kami butuhkan adalah RP.370.000,00. Oleh karena itu, kami semua anggota kelompok akan iuran agar dana yang kami butuhkan dapat terpenuhi.

E. Keunggulan/keunikan produk

1. Setelah permainan selesai, akan ada tulisan Aksara Jawa yang menunjukkan jika anda menang/kalah. Diharapkan dengan adanya tulisan Aksara Jawa itu nanti akan membuat para player lebih paham tentang Aksara Jawa.
2. Game ini dapat dimainkan dengan Bahasa Inggris.
3. Terdapat fitur yang akan menjelaskan tentang tokoh dan bangunan yang ada di game tersebut.

Cara Menginstal aplikasi ini:

- Aplikasi ini belum bisa diunggah di play store karena akun developer yang kami buat belum diverifikasi.
- Nah, untuk mencegah seandainya akun developer tersebut belum diverifikasi oleh play store, untuk sementara ini kami akan meletakkan game ini di website terlebih dahulu sambil menunggu akun diverifikasi.

Cara memainkan:

- Buka aplikasi **"Anjaga Toegoe"**
- Lalu akan ada 3 menu yang muncul yaitu: **Main, tentang kami, dan keluar**. Klik **"Main"** untuk mulai bermain.
- Lalu akan muncul gambar dalam game. Dibagian pojok kiri bawah, ada 4 tombol yang berfungsi untuk menggerakkan. Kemudian di pojok kanan bawah ada tombol dengan gambar **"tangan"**. Gunakan tombol itu untuk memukul lawan yang ada didepan. Akan ada juga garis yang menunjukkan berapa banyak nyawa anda dan tugu, tugas anda adalah menghabiskan nyawa lawan sampai habis dan jangan sampai nyawa anda dan tugu yang habis karena nanti anda akan kalah.
- Saat permainan sudah selesai, akan ada tulisan aksara jawa yang menunjukkan bahwa anda menang atau kalah.

BAB 3: Penutup dan kesimpulan

Demikianlah proposal yang kami sampaikan kepada bapak/ibu juri sekalian. Semoga dengan adanya proporsal ini kita semua dapat memanfaatkan dan memadukan kemajuan teknologi dengan kearifan lokal yang ada di sekitar kita. Terimakasih atas waktu yang telah diberikan kepada kami untuk menyampaikan

hasil proporsal kami ini. Mohon maaf apabila ada salah kata atau tindakan kami yang kurang berkenan untuk bapak/ibu sekalian. Sekian dari kami,terimakasih.
Assalamu'alaikum Warohmatulohi Wabarokatuh.