Projek Aplikasi & Game B

"Historia"

Daftar Tim Manajemen

Penasihat: Rahmat Naafi
Ketua: Muhammad Faiz Maulana
Wakil Ketua: Muhammad Dani El Massaro
Sekretaris 1: Mar'atus Asyifa
Sekretaris 2: Dadya Kengrayi Saenandura
Bendahara 1: Gabrille Ade Kruth Batas
Bendahara 2: Sulthan Gani Hendro Putro

Anggota Projek

1. Rifqy Ilham Budiono
2. Ahmad Rafif Izdihar
3. Muhammad Rafli Fuadi R
4. Rahadyan Danendra Putra
5. Arsa Putra Randrio
6. Farras Hakim Attaqy Walia
7. laquinta Rachel Imam
8. Zihni Zia Pramono

Latar Belakang Singkat

- Untuk memenuhi tugas akhir Projek Kurikulum Merdeka
- Karena tingkat pengetahuan dan informasi mengenai bangunan bangunan bersejarah di Yogyakarta masih terbatas sehingga kami ingin membuat sebuah aplikasi game yang dibuat dengan menarik dan memberikan informasi agar orang-orang yang bermain game kami dapat mengetahui tentang bangunan-bangunan bersejarah di Yogyakarta.

Tujuan Projek

- Agar informasi mengenai bangunan-bangunan bersejarah di Yogyakarta bisa lebih tersebar luas melalui game ini.
- Dengan bermain game ini selain kita mendapatkan hiburan, kita juga akan mendapatkan informasi mengenai bangunan bersejarah di Yogyakarta.

Filosofi Nama Projek

- Nama "Historia" diambil dari Bahasa Latin yang berarti "Sejarah".
- Sejarah merupakan ilmu yang mengungkap tentang masa lampau. Sejarah dikenal dalam berbagai bahasa, seperti history dalam bahasa Inggris, geschiedenis dalam bahasa Belanda, geschicthe dalam bahasa Jerman, hingga historia dalam bahasa Yunani. Historia dalam bahasa Yunani adalah yang diketahui dari hasil penyelidikan atau ilmu

Keunggulan Projek

- Keunggulan produk yang kami buat adalah kita dapat belajar tentang bangunan sejarah dan bermain game yang berupa kuis.
- Agar orang-orang merasa tertarik dan tidak bosan membaca sejarah bangunan dengan sambil bermain game yang berupa kuis yang akan membuat pembaca akan selalu mengingat tentang sejarah tersebut.

Ilustrasi Projek

1

2

3